

## PromoBox Facebook Nyereményjáték Szabályzat

A PromoBox Kft. (1123 Budapest, Alkotás u. 53. A torony 5. em.) továbbiakban: „Szervező”, nyereményjátékot (a továbbiakban „Játék” vagy „Nyereményjáték”) szervez.

Tájékoztatjuk, hogy a Nyereményjáték nem áll kapcsolatban a Facebookkal, azt a Facebook semmilyen módon nem szponzorálja, támogatja vagy szervezi, nem hagyja jóvá, így a Facebookot a Nyereményjátékból eredően, vagy azzal kapcsolatban felelősség semmilyen tekintetben nem terheli, panaszkezelésre nem köteles és nem is jogosult. A Nyereményjáték tartalmáért kizárólag a Szervező felelős.

A nyereményjátékban való részvétel kizárólag a jelen szabályzatban foglalt feltételekkel lehetséges.

A Nyereményjátékban való részvétellel a Résztevő kifejezetten elfogadja a jelen részvételi feltételeket.

1. **A Játék időtartama:** 2024. április 30. 11 óra 30 perctől - 2024. május 3. nap 24 óra 00 percig tart.

Sorsolás: 2024. május 4.

### 2. A játék menete

A Nyereményjáték a PromoBox Kft. Facebook-oldalán zajlik.

(<https://www.facebook.com/Promobox>). A Nyereményjátékban a Szervező egy kérdést tesz fel, melyre a választ a Facebook-oldalra, az adott Nyereményjáték posztjához kell kommentben beírni.

A Szervező a játék időtartamának lezárulta után az ahhoz a játékhoz rendelt nyereményt kisorsolja a résztvevők között. A nyeremény készpénzre át nem váltható és másra át nem ruházható.

A nyertest a választ adók között véletlenszerű sorsolással választja ki a Szervező. A nyertest a Szervező a nyereményjáték alatt, hozzászólásban értesíti. Az értesítést követően a nyertesnek 5 naptári napon belül van lehetősége visszajelezni.

Ha a megadott határidő leteltéig a nyertes nem jelentkezik nyereményéért, akkor a Szervező Pót nyertest sorsol, és ugyanilyen módon értesíti. A Pót nyertesnek 5 naptári napon belül van lehetősége visszajelezni. Ha a Pót nyertes sem jelentkezik nyereményéért, a Szervező a Nyereményjátékot befejezettnek tekinti.

A Nyereményt a Szervező futárszolgálattal juttatja el a nyertes játékos részére.

A Nyertes lakcímét Facebook privát üzenetben kéri el a Szervező. A Résztevő(k) személyazonosságának igazolására a Szervező személyazonosságot igazoló okirat bemutatását kérheti a nyertestől. Ha nem történik meg a lakcím adatszolgáltatás, akkor a Fő nyertes Résztevő elveszíti a jogosultságát a nyereményre, és az eredeti sorsolás szempontjai szerint a Szervező Pót nyertest sorsol helyette, akire ugyanazok a feltételek vonatkoznak, mint az eredeti Fő nyertes Résztevőre.

### 3. Részvételi jogosultság

A Nyereményjátékban részvételre jogosult valamennyi, Magyarországon lakcímmel, valamint érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező természetes személy, aki a részvétel időpontjában betöltötte a 18. életévét és érvényes, nyilvános Facebook felhasználói fiókkal rendelkezik.

A Nyereményjátékban nem vehetnek részt a PromoBox Kft. tulajdonosa(i), közvetlen családtagjai, a PromoBox Kft. alkalmazottjai és azok közvetlen családtagjai.

#### **4. A jogi út igénybevétele**

A Résztevő és a Szervező közötti esetleges jogviták elbírálására a Szervező székhelye szerint illetékes, hatáskörrel rendelkező bíróság jogosult.

#### **5. Egyéb rendelkezések**

A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a részvételi feltételeket bármikor előzetes bejelentés és külön értesítés nélkül megváltoztassa, amennyiben ez jogi vagy objektív okokból szükséges.

#### **6. Adatkezelési szabályok**

Nyereményjátékban való részvétellel kapcsolatos adatkezelés:

Adatkezelés célja: nyereményjátékban való részvétel.

Kezelt adatok köre: név, Facebook profil.

Adatkezelés jogalapja: GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pont szerinti érintett hozzájárulása.

Adatkezelés időtartama: adatkezelő a személyes adatokat a Nyereményjáték lezárulásának időpontjában törli.

Tájékoztatjuk, hogy a Nyereményjátékban való részvétellel Ön hozzájárul ahhoz, hogy a PromoBox Kft. mint adatkezelő az Ön nevét és Facebook profilját mint személyes adatait kezelje.

A nyertes résztvevők személyes adatainak kezelése:

Adatkezelés célja: nyeremény eljuttatása a nyertes részére.

Kezelt adatok köre: név, lakcím, email-cím, telefonszám.

Adatkezelés jogalapja: GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pont szerinti érintett hozzájárulása.

Adatkezelés időtartama: adatkezelő a személyes adatokat a nyeremény átadását követően haladéktalanul törli.

A Résztevő téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

Adatkezelő a sorsolás lebonyolítása céljából adatfeldolgozót nem vesz igénybe.

A Résztevő a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez, az adatai kezelése elleni tiltakozáshoz és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (címe: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefonszám: +36 (1) 391-1400; honlapcím: [www.naih.hu](http://www.naih.hu); e-mail cím: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)) vizsgálatát kezdeményezni, illetve az érintett lakóhelye szerint illetékes törvényszék előtt pert indítani. Az adatkezelő és az adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.

Az Adatkezelő (Szervező) gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Résztvevők személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal. Tekintettel, hogy az adatkezelés hozzájáruláson alapul, a már megvalósult adatkezelés jogszerűségének megkérdőjelezése nélkül a jövőre nézve a hozzájárulást bármikor visszavonhatja.

A Résztvevő tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

#### **7. A nyertesek nyereménye**

1 db 5000 Ft értékű Herbow ajándékcsomag.